

# REGLAS Y BASES LEGALES PARA LA FABRICACIÓN DE TU CARRO-MATO



Creado por: Asociación Vaya Varapalo  
Fecha del evento: 03/07/2026

<b>1. Inscripción y Participación.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Propulsión.....</b>	<b>4</b>
<b>3. Dimensiones y Peso del Vehículo.....</b>	<b>5</b>
<b>4. Seguridad y Construcción.....</b>	<b>6</b>
<b>5. Premios.....</b>	<b>7</b>
<b>6. Consejos.....</b>	<b>8</b>

# 1. Inscripción y Participación

La carrera tiene 3 categorías:

- "Adultos"
- "Jóvenes"
- "Niños"

**Cuota de inscripción:** Para oficializar la participación, cada equipo deberá abonar una cuota de participación. La cuota será de 30€ por equipo en la categoría "ADULTOS". Las demás categorías están exentas de pagar cuota, participarán gratis.

TODOS los equipos (independientemente de la categoría) serán contactados vía email por el mismo que utilizaron para rellenar el formulario de inscripción en la web [www.asociacionvayavarapalo.es](http://www.asociacionvayavarapalo.es) .

- **Los conductores del vehículo deben ser mayores de edad (+18 años) para participar en la categoría "ADULTOS".**
- **Los conductores de la categoría "JÓVENES" deben tener entre 12 y 17 años. Estos competirán en el mismo circuito que los adultos. Todos los conductores del vehículo tendrán que presentar un documento firmado por su tutor legal que se les facilitará días antes vía email para poder participar. ESTE DOCUMENTO ES OBLIGATORIO PARA PARTICIPAR.**
- **Los conductores de la categoría "NIÑOS" deben tener entre 7 y 12 años. Estos competirán en un circuito más pequeño y seguro que el de las categorías superiores. Todos los conductores del vehículo tendrán que presentar un documento firmado por su tutor legal que se les facilitará días antes vía email para poder participar, también será necesario la asistencia del tutor legal que firme ese documento. ESTE DOCUMENTO Y LA ASISTENCIA DEL TUTOR LEGAL QUE FIRME EL DOCUMENTO ES OBLIGATORIO PARA PARTICIPAR.**

Todos los participantes deberán firmar un descargo de responsabilidad y aceptar las presentes normas antes de competir. Este documento se firmará por los dos participantes que deben ser ambos mayores de edad. A la hora de la firma deberán enseñar un documento de identificación válido y en vigor (DNI, Pasaporte, NIE...). Dicho documento se firmará previo al comienzo del evento.

## 2. Propulsión

Los vehículos deben ser propulsados estrictamente por la fuerza de la gravedad.

Queda terminantemente **prohibido** el uso de motores, pedales, o cualquier fuente de energía almacenada (baterías, combustibles, elásticos, etc.).

### 3. Dimensiones y Peso del Vehículo

- **Ancho máximo:** 2 metros.
- **Largo máximo:** 3,5 metros.
- **Alto máximo:** 2,5 metros.
- **Peso máximo:** 80 kg (sin contar a los pilotos).
- **Distancia al suelo:** Debe haber una altura mínima de 10 cm entre el chasis del coche y el suelo.

**Originalidad:** No se permite la participación de vehículos prefabricados que hayan sido simplemente modificados. El coche debe ser de construcción propia.

## 4. Seguridad y Construcción

**Frenos:** El vehículo debe contar con un sistema de frenado 100% funcional. No está permitido frenar arrastrando las manos o los pies por el suelo.

Por ejemplo, un tubo de metal atornillado al chasis y con un taco de goma al final es válido.

**Dirección:** Debe contar con un mecanismo de dirección seguro y fiable.

Es decir, debe girar a izquierda y derecha bien.

**Habitáculo:** Debe estar cerrado, con un suelo sólido y contar con asientos bien fijados a la estructura.

Con cerrado nos referimos a cerrado en los laterales, queda prohibido montar una cabina. Los conductores deben estar visibles.



**Materiales peligrosos:** Queda prohibido el uso de vidrio, objetos punzantes o cortantes, y materiales que puedan astillarse o fragmentarse en caso de impacto.

**Pilotos:** Para evitar atrapamientos en caso de vuelco, está estrictamente prohibido atar o fijar físicamente a los pilotos al vehículo (no se usarán cinturones de seguridad fijos). **Todo piloto debe llevar casco, guantes y manga/pantalón largo.** La asociación proveerá a todos los conductores de rodilleras y coderas.

## 5. Premios

La organización otorgará los siguientes galardones al finalizar la competición:

**1º Premio (Velocidad) CATEGORÍA "ADULTO":** 400€. Otorgado al equipo que consiga el mejor tiempo cronometrado desde la línea de salida hasta la línea de meta.

**2º Premio (Velocidad) CATEGORÍA "ADULTO":** 2 entradas para la "Ruta de las cañas 2026". Otorgado al segundo equipo que consiga el mejor tiempo cronometrado desde la línea de salida hasta la línea de meta.

---

**1º Premio (Velocidad) CATEGORÍA "JÓVENES":** 100€. Otorgado al equipo que consiga el mejor tiempo cronometrado desde la línea de salida hasta la línea de meta.

---

**1º Premio (Velocidad) CATEGORÍA "NIÑOS":** 3 entradas al parque acuático Lusiberia / Aqua-Badajoz (Badajoz). Otorgado al equipo que consiga el mejor tiempo cronometrado desde la línea de salida hasta la línea de meta.

**Premio a la Originalidad-Diseño (TODAS LAS CATEGORÍAS COMPITEN POR ESTE PREMIO, DEPENDE DE EN QUÉ CATEGORÍA ESTÉ EL EQUIPO QUE LA GANE, SERÁ UN PREMIO U OTRO):**

- En caso de ganar un equipo de categoría "ADULTO":
  - 4 entradas para la "Ruta de las cañas 2026" + Otro detalle que proporcionará algún patrocinador. Un jurado valorará el coche con el diseño más creativo, la temática del equipo y la puesta en escena.
- En caso de ganar un equipo de categoría "JÓVENES":
  - 50€ para gastar en algún restaurante del pueblo. Un jurado valorará el coche con el diseño más creativo, la temática del equipo y la puesta en escena.
- En caso de ganar un equipo de categoría "NIÑOS":
  - 40€ para gastar en la tienda de golosinas "Los Tres Niños".
  - Un jurado valorará el coche con el diseño más creativo, la temática del equipo y la puesta en escena.

## 6. Consejos

1. Tener un chasis sólido.
2. Mantener la carrocería ligera.
3. Utilizar ruedas adecuadas.
4. ¡No te olvides de los frenos!
5. Dale un tratamiento de choque. (Pruébalo antes de la carrera)
6. Pide todos los favores que puedas. (A tu padre, madre, tío, abuelo...)
7. Piensa en los detalles.
8. Evitar los desequilibrios.
9. No sobrecargues el tren delantero de tu Carro-Mato.
10. Juega con tus puntos fuertes.
11. Encuentra un tema.
12. Mantente bien protegido.
13. Aprende de los errores.

Tened en cuenta todo esto. Recordad que los premios son las mejores marcas, es decir, los carros más rápidos, hacerlos ligeros y resistentes, ya que el circuito es posible que tenga obstáculos.